Plan de Entregas

The HandyMap



Alejandro Fernández Alcaide

Alejandro Escalona García

David Gómez Hernández

Historial de Cambios

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 28/10/21 | 0.1 | Añadiendo HU sin detallar | Alejandro Fernández Alcaide  Alejandro Escalona García  David Gómez Hernández |
| 01/11/21 | 0.2 | Detallando HU (test de aceptación) | Alejandro Fernández Alcaide  Alejandro Escalona García  David Gómez Hernández |
| 04/11/21 | 1.0 | Definiendo iteraciones, velocidad del equipo y entregables | Alejandro Fernández Alcaide  Alejandro Escalona García  David Gómez Hernández |
|  |  |  |  |

# Índice

[**Índice**](#_ihx17gkyxdvp) **2**

[**Breve descripción del del alcance del sistema**](#_yf11bindy530) **3**

[**Listado Inicial de HU**](#_cfoerdq0efc4) **3**

[**Velocidad del equipo**](#_rv8kwxuv0dis) **4**

[**Product Backlog**](#_b9fhpdb6uh60) **5**

[**Entregables en cada iteración**](#_ucyeii3025ro) **6**

[**Tarjetas de las HU**](#_ge1uj8fl81ch) **7**

# Breve descripción del del alcance del sistema

The Handy Map consiste en la implementación de una aplicación móvil para la solución de problemas y averías de personas y facilitar el contacto con profesionales que les ayude a la reparación de estas.

Los objetivos más importantes son:

* Publicación de avería por parte de un usuario
* Visualización de avería y contacto con los usuarios por parte de los profesionales
* Manejar ofertas de los distintos profesionales en una avería
* Gestionar subscripción de profesionales

Para obtener más información es recomendable revisar el **“Documento de Visión de The Handy Map CO”**

# Listado Inicial de HU

\*Un valor de prioridad menor indica una mayor urgencia

| Id | Historia de usuario | Estimación | Prioridad |
| --- | --- | --- | --- |
| HU.1 | Como usuario quiero registrarme | 7 | 1 |
| HU.2 | Como usuario quiero iniciar sesión | 4 | 1 |
| HU.3 | Como usuario quiero publicar una avería | 5 | 1 |
| HU.4 | Como usuario quiero modificar mi información personal | 3 | 2 |
| HU.5 | Como usuario quiero confirmar una avería reparada por un profesional | 4 | 2 |
| HU.6 | Como usuario quiero dar feedback del servicio del profesional. | 4 | 3 |
| HU.7 | Como usuario quiero contactar con la asistencia al cliente | 5 | 3 |
| HU.8 | Como usuario quiero consultar las solicitudes de reparación recibidas para una avería publicada | 4 | 1 |
| HU.9 | Como profesional quiero visualizar las averías a arreglar. | 7 | 1 |
| HU.10 | Como profesional quiero darme de alta. | 7 | 1 |
| HU.11 | Como profesional quiero pagar la suscripción. | 10 | 1 |
| HU.12 | Como profesional quiero darme de baja. | 3 | 2 |
| HU.13 | Como profesional quiero darme de baja de la suscripción. | 3 | 1 |
| HU.14 | Como profesional quiero hablar con mis posibles clientes. | 4 | 1 |
| HU.15 | Como profesional quiero ver el mapa con las averías. | 10 | 1 |
| HU.16 | Como profesional quiero iniciar sesión en la app. | 4 | 1 |
| HU.17 | Como profesional quiero contactar con la asistencia al cliente | 4 | 2 |
| HU.18 | Como administrador quiero iniciar sesión en modo administrador | 2 | 1 |
| HU.19 | Como administrador quiero modificar el estado de la suscripción de un profesional. | 4 | 1 |
| HU.20 | Como administrador quiero atender a los clientes que deseen contactar con la empresa. | 4 | 2 |
| HU.21 | Como administrador quiero modificar el estado de la cuenta de un usuario. | 4 | 3 |
| HU.22 | Como administrador quiero certificar el perfil de un profesional | 5 | 1 |
| HU.23 | Como administrador quiero moderar las publicaciones | 3 | 2 |

# Velocidad del equipo

Vamos a definir que cada punto de las historias equivale a 5 horas de trabajo efectivo. Por lo que contando que somos 3 desarrolladores en iteraciones de 2 semanas → 10 días reales.

Nos sale una velocidad de equipo de unos 30 puntos de historia por iteración.

# Product Backlog

| Id | Historia de usuario | Iteración | Estimación | Prioridad |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU.1 | Como usuario quiero registrarme | 1 | 7 | 1 |
| HU.2 | Como usuario quiero iniciar sesión | 1 | 4 | 1 |
| HU.3 | Como usuario quiero publicar una avería | 2 | 5 | 1 |
| HU.4 | Como usuario quiero modificar mi información personal | 3 | 3 | 2 |
| HU.5 | Como usuario quiero confirmar una avería reparada por un profesional | 3 | 4 | 2 |
| HU.6 | Como usuario quiero dar feedback del servicio del profesional. | 4 | 4 | 3 |
| HU.7 | Como usuario quiero contactar con la asistencia al cliente | 4 | 5 | 3 |
| HU.8 | Como usuario quiero consultar las solicitudes de reparación recibidas para una avería publicada | 2 | 4 | 1 |
| HU.9 | Como profesional quiero visualizar las averías a arreglar. | 2 | 7 | 1 |
| HU.10 | Como profesional quiero darme de alta. | 1 | 7 | 1 |
| HU.11 | Como profesional quiero pagar la suscripción. | 3 | 10 | 1 |
| HU.12 | Como profesional quiero darme de baja. | 3 | 3 | 2 |
| HU.13 | Como profesional quiero darme de baja de la suscripción. | 3 | 3 | 1 |
| HU.14 | Como profesional quiero hablar con mis posibles clientes. | 2 | 4 | 1 |
| HU.15 | Como profesional quiero ver el mapa con las averías. | 2 | 10 | 1 |
| HU.16 | Como profesional quiero iniciar sesión en la app. | 1 | 4 | 1 |
| HU.17 | Como profesional quiero contactar con la asistencia al cliente | 4 | 4 | 2 |
| HU.18 | Como administrador quiero iniciar sesión en modo administrador | 3 | 2 | 1 |
| HU.19 | Como administrador quiero modificar el estado de la suscripción de un profesional. | 4 | 4 | 1 |
| HU.20 | Como administrador quiero atender a los clientes que deseen contactar con la empresa. | 4 | 4 | 2 |
| HU.21 | Como administrador quiero modificar el estado de la cuenta de un usuario. | 4 | 4 | 3 |
| HU.22 | Como administrador quiero certificar el perfil de un profesional | 1 | 5 | 1 |
| HU.23 | Como administrador quiero moderar las publicaciones | 4 | 3 | 2 |

# Entregables en cada iteración

El esfuerzo total son 27+30+25+28= 110 puntos de historia.

La velocidad del equipo es de 30 puntos de historia por iteración.

En base al esfuerzo necesario para el desarrollo del programa y la capacidad de trabajo del equipo proponemos un total de 4 iteraciones con una entrega tras cada una de ellas.

**Entrega de la iteración 1:**

Entregaremos una aplicación que sea capaz de la gestión de los usuarios.

**Entrega de la iteración 2:**

Se añadirá la funcionalidad referente a las averías.

**Entrega de la iteración 3:**

Se añadirá la funcionalidad de suscripciones y extensión de las funcionalidades de usuario.

**Entrega de la iteración 4:**

Añadidas las funcionalidades de administración y moderación.

# Tarjetas de las HU